

MASCULINIDADES FEMINIDADES Y VIDEOJUEGOS



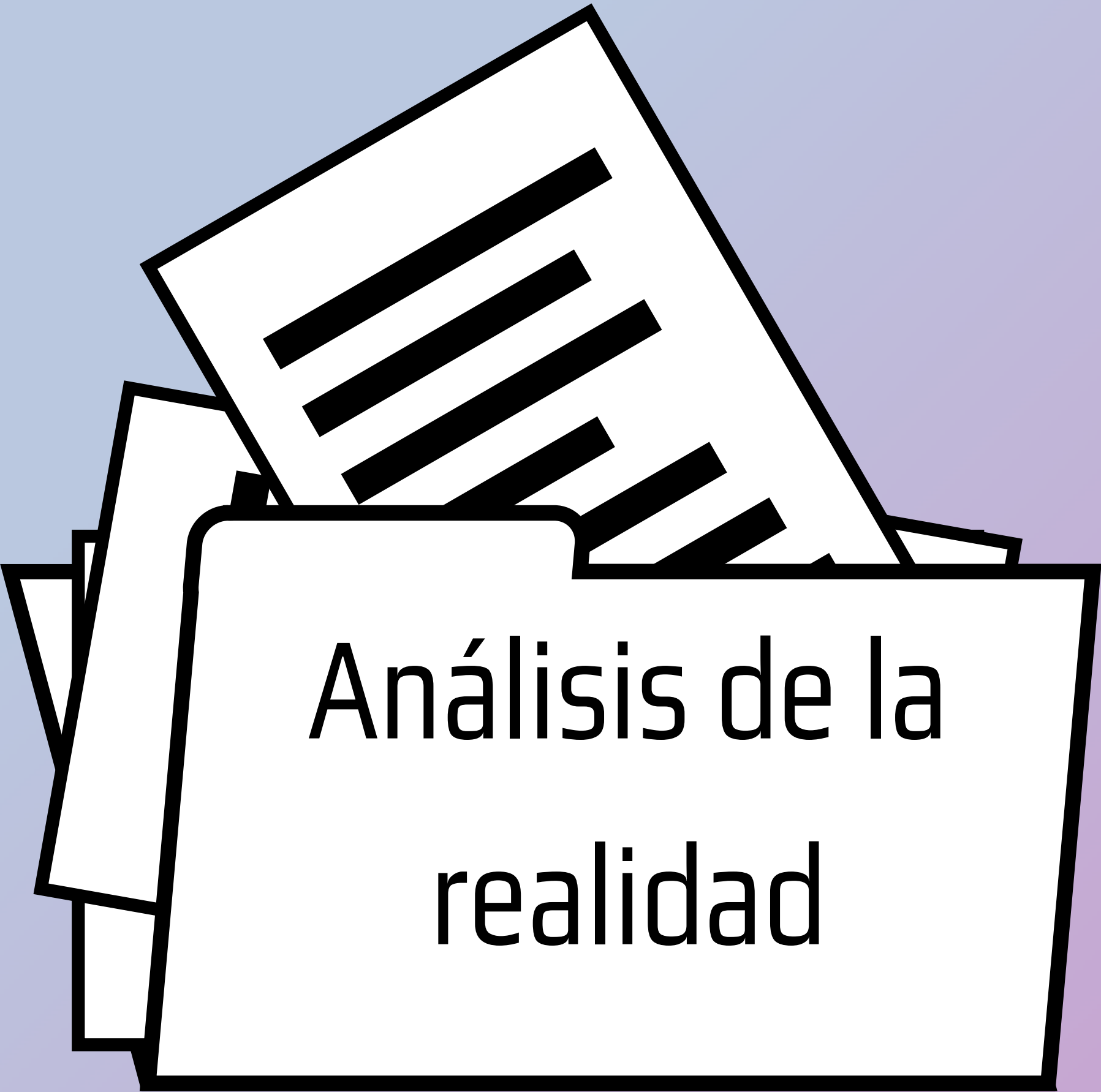
Cuestionar el punto de vista
social

Crear nuevos modelos

Analizar los procesos de
masculinización y feminización

Intervención coeducativa





Análisis de la realidad



Vacío cultural en las masculinidades



Sistema sexista



Evolución de los videojuegos



Roles estereotipados



Valores de los videojuegos



Metodología

Activa

Acción, reflexión,
Acción



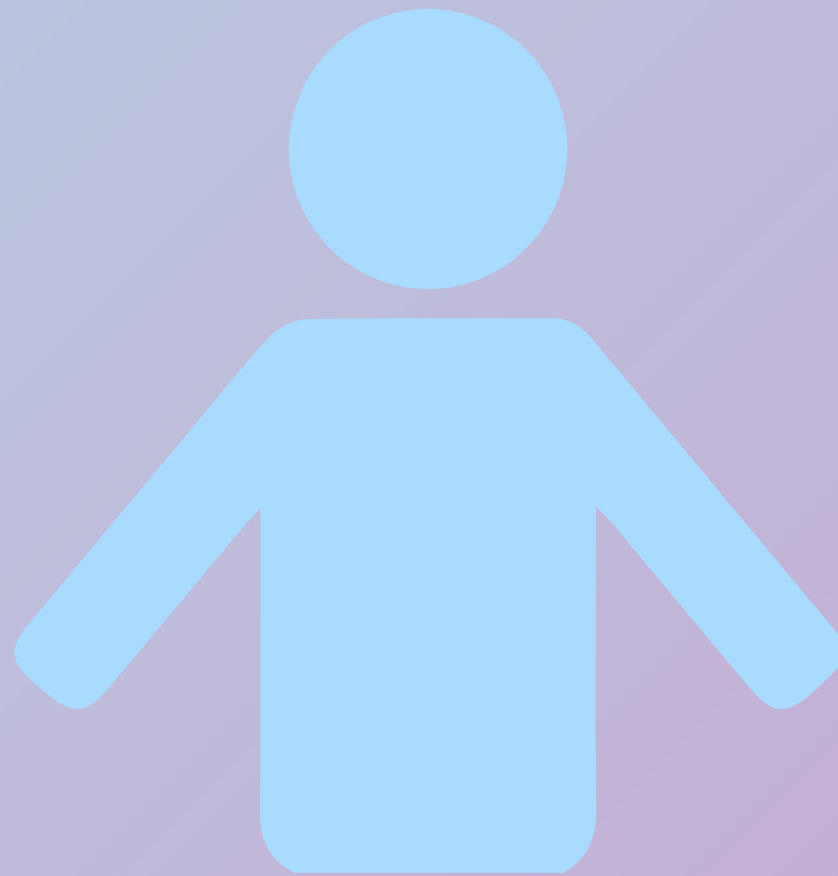
Todas las dimensiones
de la persona

Integral



Grupal

Constructivismo en
cada persona



Fuente de recursos
metodológicos

Individual



Propuesta metodológica

Presentación

1. Presentación: Se presenta el educador, el proyecto y los participantes



Debates

2. Línea de debate:

Los participantes debatirán acerca de una frase dada



3. Juzgado:

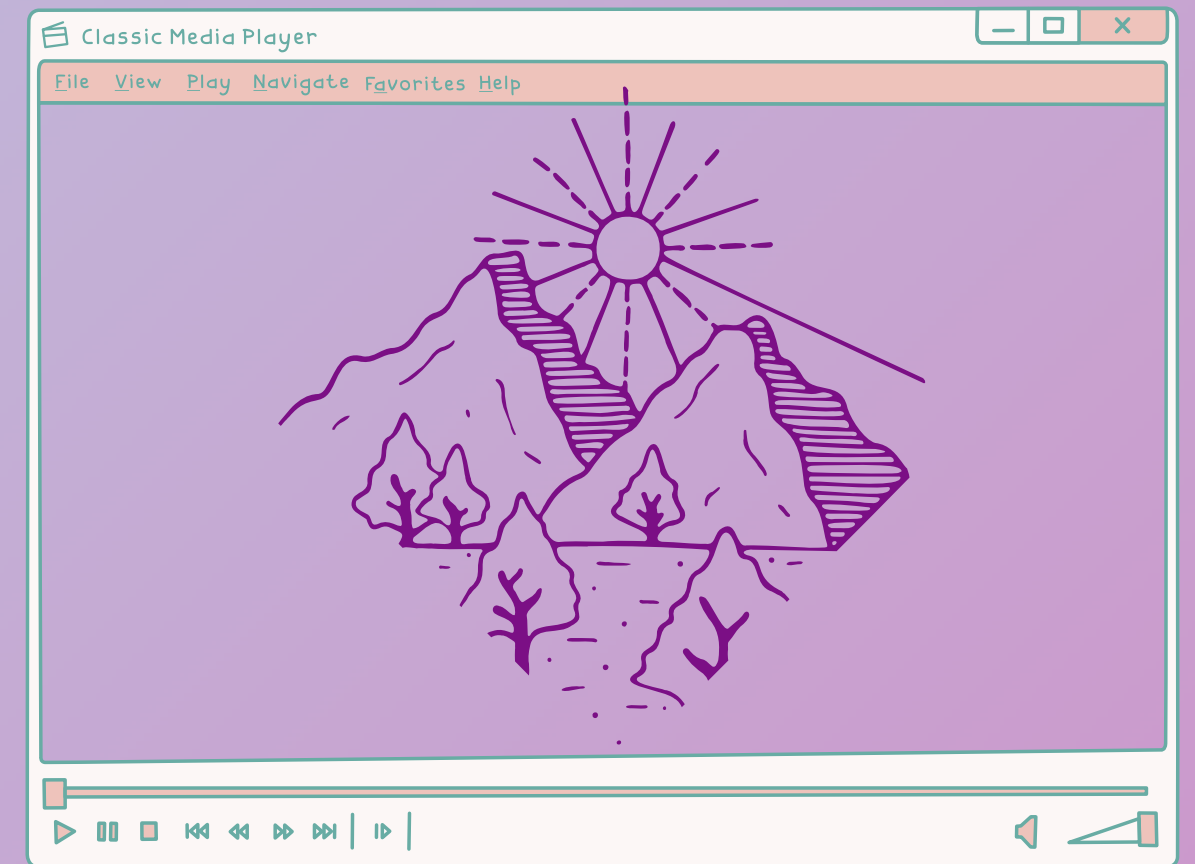
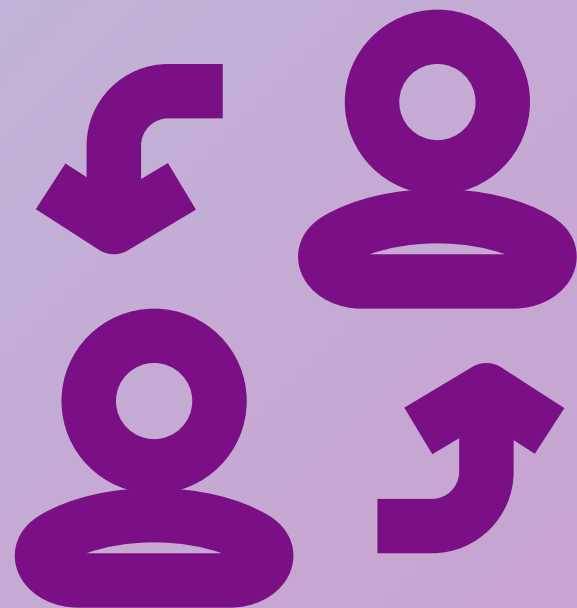
Se producirá un debate sobre los videojuegos. Cada grupo tendrá un rol determinado



Medios de Escucha

4. En busca de tu aventura:

Deciden el final de videos cortos



5. Evolución de los personajes:

Comparativa personajes en distintas épocas

Dinámica participativa

6. Diferenciando roles de mujeres y hombres:

Los participantes distinguirán
entre roles y estereotipos de
mujeres y hombres.



Ejercicio de creación

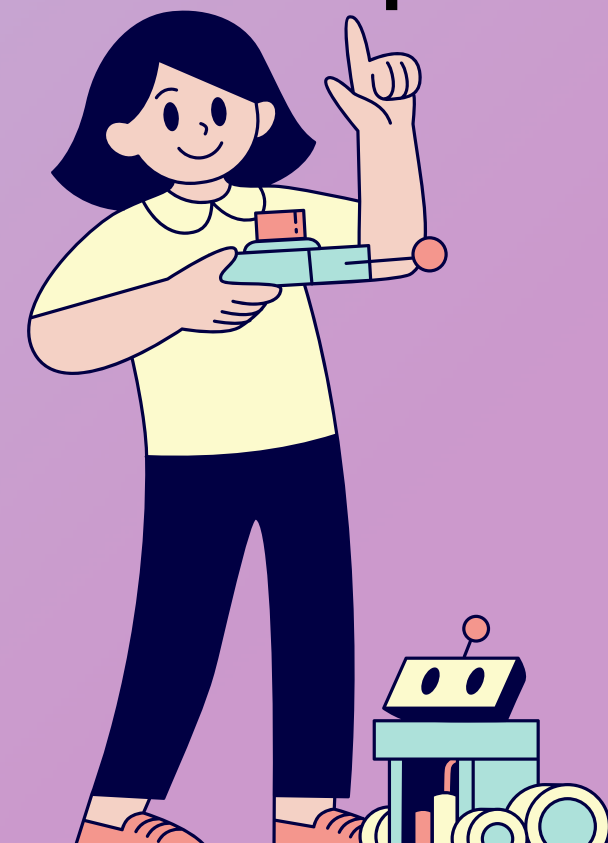
7. Dibujando personajes:

En grupos dibujan personajes de ambos géneros y después se analizan.



8. Videojuego libre de estereotipos:

Inventarán un juego libre de estereotipos

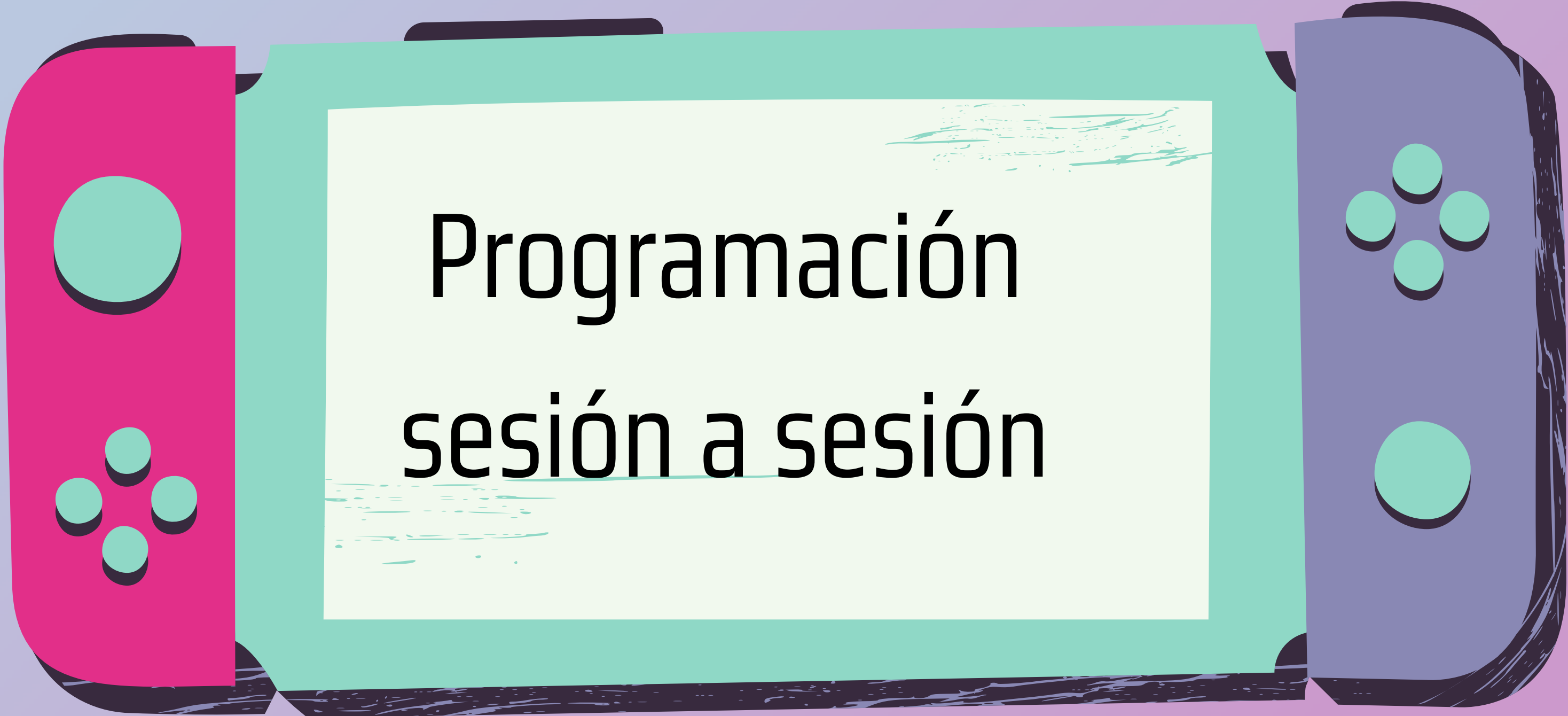


Ejercicio de reflexión

9. Última pregunta:

Al final de todas las sesiones se les propondrá una pregunta





Programación sesión a sesión

1

PRESENTACIÓN

PRESENTACIÓN.
BUSCANDO TÚ AVENTURA.
ÚLTIMA PREGUNTA.

2

CONOCIENDO ESTEREOTIPOS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
EVOLUCIÓN DE LOS PERSONAJES.
LÍNEA DE DISCUSIÓN.
PRESENTAR LA ÚLTIMA PREGUNTA.

3

ROLES DE IGUALDAD

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
DIFERENCIAR LOS ROLES DE MUJERES Y HOMBRES.
PRESENTACIÓN DE LA ÚLTIMA PREGUNTA

4

ROMPIENDO ESTEREOTIPOS DE VIDEOJUEGOS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
LÍNEA DE DISCUSIÓN
VIDEOJUEGO LIBRE DE ESTEREOTIPOS.
PRESENTACIÓN DE LA ÚLTIMA PREGUNTA.

5

COMPARANDO GÉNEROS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DÉBATE.
DIBUJANDO PERSONAJES DE VIDEOJUEGOS.
PRESENTAR LA ÚLTIMA PREGUNTA.

6

ANALIZANDO ESTEREOTIPOS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DÉBATE.
DIBUJANDO PERSONAJES DE VIDEOJUEGOS.
PRESENTAR LA ÚLTIMA PREGUNTA.

7

JUZGANDO VIDEOJUEGOS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
DIBUJANDO PERSONAJES DE VIDEOJUEGOS.
PRESENTACIÓN DE LA ÚLTIMA PREGUNTA.

8

DESMONTANDO ESTEREOTIPOS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
DIBUJANDO PERSONAJES DE VIDEOJUEGOS
PRESENTACIÓN DE LA ÚLTIMA PREGUNTA.

9

¿CÓMO ES NUESTRA SOCIEDAD?

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
JUZGADO.
VIDEOJUEGO LIBRE DE ESTEREOTIPOS.
PRESENTAR ÚLTIMA PREGUNTA.

10

DEBATIENDO LA SOCIEDAD

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
JUZGADO.
PRESENTACIÓN DE LA ÚLTIMA PREGUNTA.

11

PRESENTACIÓN DE VIDEOJUEGOS

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
VIDEOJUEGO LIBRE DE ESTEREOTIPOS.
PRESENTAR ÚLTIMA PREGUNTA.

12

FINAL

ÚLTIMA PREGUNTA EL DEBATE.
LÍNEA DE DISCUSIÓN
VIDEOJUEGO LIBRE DE ESTEREOTIPOS.
FINAL.

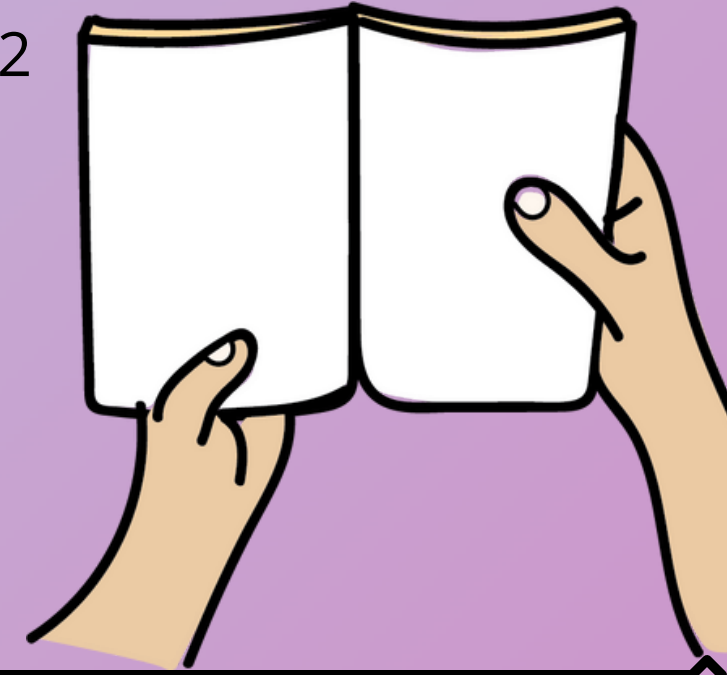
1.Comienza la aventura

- Nuestra presentación.
- Presentación de la juventud
- En busca de tu aventura.
- Última pregunta: exposición y presentación de la pregunta 1.

START

2.Conociendo estereotipos

- Última pregunta: debate pregunta 1
- Evolución de los personajes.
- Línea de discusión.
- Última pregunta: presenta la pregunta 2



3.Roles de igualdad

- Última pregunta: debate 2a pregunta
- Diferenciando roles de mujeres y hombres
- Última pregunta: presentar 3a pregunta



4.Inicio del videojuego

- Última pregunta: debate pregunta 3
- Línea de discusión: 20 '
- Videojuego sin estereotipos: presentar, hacer grupos y primeras ideas.
- Última pregunta: presentar 4a pregunta



5.Creando personajes

- Última pregunta: 4a pregunta debatir
- Dibujando personajes de videojuegos
- Última pregunta: presentar 5a pregunta

+ CREATE

6.Analizando estereotipos

- Última pregunta: debate pregunta 5
- Braintorming: beneficios y perjuicios de los videojuegos.
- Creando un videojuego libre de estereotipos.
- Última pregunta: presentar 6ª pregunta



7.Videojuegos: ¿Si o no?

- Última pregunta: debate 6a pregunta
- Juzgado: teniendo en cuenta el brainstorming del día anterior.
- Última pregunta: presentación de la 7a pregunta



8.Deconstruyendo estereotipos

- Última pregunta: debate pregunta 7
- Seguir creando un videojuego libre estereotipos
- Última pregunta: presentación de la 8ª pregunta



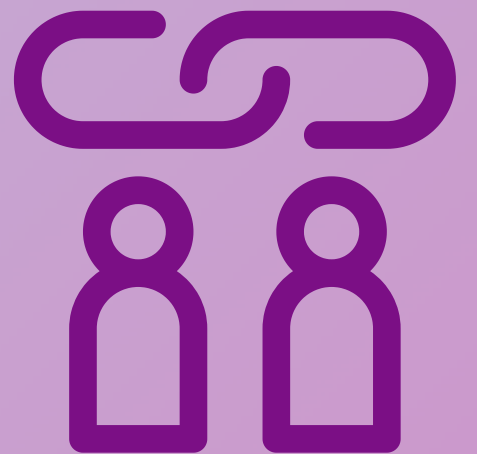
9. Como es nuestra sociedad

- Última pregunta: debate pregunta 8
- Juzgado: brainstorming, ¿qué es primero? Reflejo o educar
- Videojuego libre de estereotipos: seguir pensando.
- Última pregunta: 9 preguntas presentadas



10. Debatiendo la sociedad

- Última pregunta: debate pregunta 9
- Juzgado: iniciar juicio teniendo en cuenta el brainstorming del día anterior.
- Última pregunta: presentación de la 10ª pregunta



11. Presentación de videojuegos

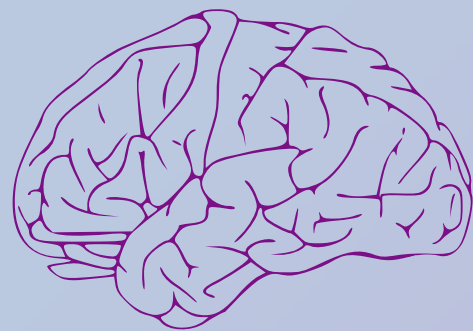
- Última pregunta: debate 10ª pregunta
- Videojuego libre de estereotipos: presentación
- Última pregunta: presentación de la 11ª pregunta



12. Fin de la aventura

- Última pregunta: debate 11ª pregunta
- Videojuego libre de estereotipos: presentación
- Final

GAME
OVER



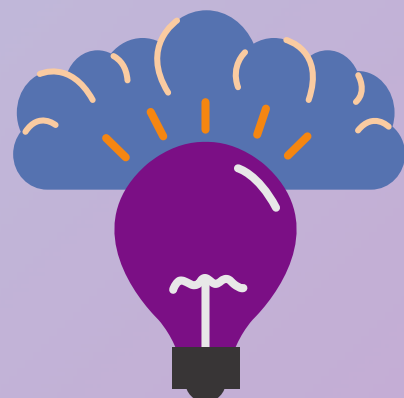
Conocimiento

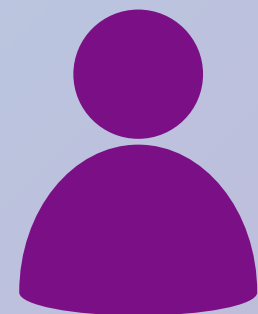
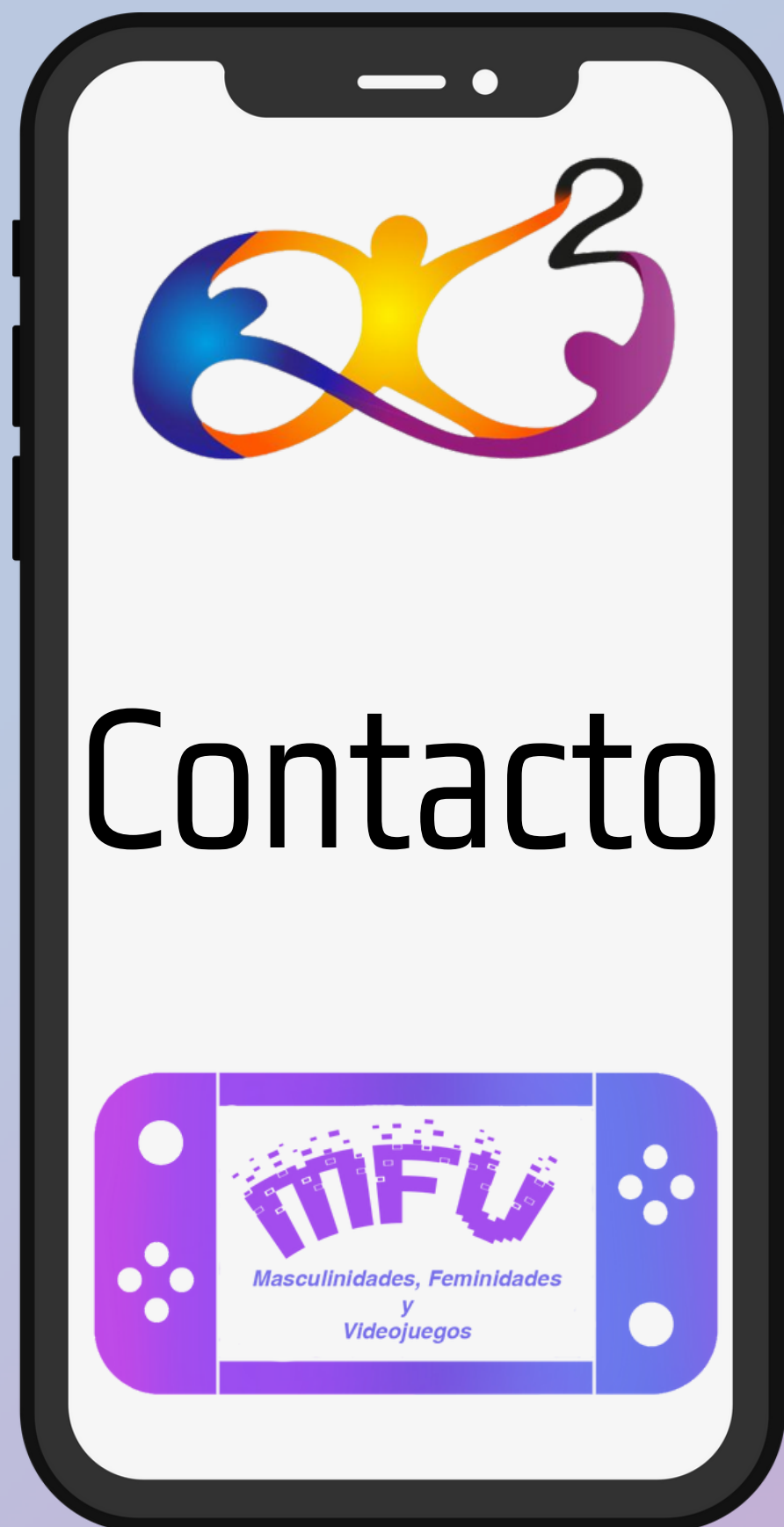


Visión crítica



Creación





Amaya González / Garikoitz Lasa



652 759 794



info@ber2web.com



@ber2.participacion



@ber2



@ber2.participacion



ber2 Partatidetza-
participación